

# LES MATCHS LIBRES

**TENNIS UP**  
LEUR DU JEU

**LE MATCH LIBRE** CHEZ LES JEUNES  
POUR LES JEUNES LICENCIÉS JUSQU'À 18 ANS DE NON-CLASSÉ À 30/1



**AVANTAGES**

dispute ses premiers matchs dans son club, en confiance  
son enseignant.  
ne se déplace pas pour les premiers pas  
compétition.  
et valorise son programme de formation.  
et fidélise ses jeunes compétiteurs.  
ne comptent pour le calcul

**TERRAINS & FOR**

De 8 À 10  
Pour le  
(6 et  
For



**TENNIS UP**

# LES MATCHS LIBRES

En bref: Lancés en 2019, les matches libres permettent aux joueurs novices de **découvrir la compétition** et d'acquérir leurs **premiers classements**

## Objectifs principaux:

- Leur donner **goût à la compétition** pour s'inscrire ensuite en tournoi
- Augmenter leur **temps de jeu** pour qu'ils progressent
- Leur permettre de trouver de **nouveaux partenaires** pour dynamiser le club et augmenter leur autonomie

Finalité: **Progresser & Fidéliser**



**TENUP**  
AU CŒUR DU JEU

**LE MATCH LIBRE** CHEZ LES JEUNES  
POUR LES JEUNES LICENCIÉS JUSQU'À 18 ANS DE NON-CLASSÉ À 30/1

**AVANTAGES**

- L'enfant dispute ses premiers matchs dans son club, en confiance avec ses copains et sous le regard de son enseignant.
- Les parents ne se déplacent pas pour les premiers pas de leur enfant en compétition.
- L'enseignant complète et valorise son programme de formation.
- Le club crée de l'animation et fidélise ses jeunes compétiteurs.
- Les matchs sur terrains vert et jaune comptent pour le calcul du classement fédéral.

**DES MATCHS**

- en simple filles
- en simple garçons
- en simple mixte
- en double

**TERRAINS & FORMATS**

**De 8 À 10 ANS**  
Pour les enfants de niveau rouge et orange (6 et 7 ans de niveau orange sous conditions)  
Formats de jeu possibles : 5 et 6

**De 8 À 10 ANS**  
Pour les enfants de niveau orange et vert (6 et 7 ans de niveau orange sous conditions)  
Formats de jeu possibles : 5, 6 et 7

**De 11 À 18 ANS**  
Pour les jeunes de non-classé jusqu'à 30/1  
Formats de jeu possibles : 3, 5, 6 et 7

**De 11 À 18 ANS**  
Pour les jeunes de non-classé jusqu'à 30/1 (être classé(e) à 30/3 pour les 8, 9 et 10 ans)  
Formats de jeu possibles : 1 à 9

**Mention « compétition autorisée » sur la licence obligatoire.**  
Les règles d'autorisation de jouer en catégorie supérieure doivent être appliquées.

N'HÉSITEZ PAS À VOUS RENSEIGNER AUPRÈS DE L'ENSEIGNANT DE VOTRE ENFANT.

# INFOS CLES

Cible : Joueurs **NC ou 4e série** uniquement. Galaxie, Jeunes et Adultes

Formats possibles :

- **Chez les 8-10 ans Galaxie** : F5, 6 ou 7
- **Chez les jeunes et adultes**: F1-2-3-4-5-6-7, avec des variations en fonction du niveau (vert ou jaune) et des modalités de jeu

Niveaux : **Multiples** : Orange (Galaxie), Vert, Jaune

Types de match : **simple & double** → **Mixité possible** même en simple

Classements : Les matchs libres sont pris en compte dans le palmarès des joueurs, mais le nombre de matchs est **limité** dans le calcul du classement  
→ Ce nombre varie en nombre en fonction du classement du joueur

\* Toutes les infos dans le document « [Mémo FFT](#) »



## NOMBRE DE MATCHS PRIS EN COMPTE

Echelon de calcul    Nombre maximal de matches libres pris en compte

40                      6

30/5                    6

30/4                    6

30/3                    5

30/2                    3

30/1                    3

Attention : ce tableau indique uniquement le nombre de matchs pris en compte dans le calcul du classement MAIS il est bien sûr possible d'en faire beaucoup plus

## SAISIE DES RESULTATS

- La saisie peut s'effectuer soit **par le club** (via **Adoc/Ten'Up Enseignant**), soit directement par **les joueurs via Ten'Up** lors d'une rencontre entre 2 joueurs seniors.
- Lors de la saisie du résultat, la date du match est explicitement renseignée. A noter que les résultats de matches libres doivent être saisis **dans les 7 jours** suivant la rencontre.
- Toutes les infos sur la saisie des résultats se trouvent dans le doc PDF « [Saisie des Résultats](#) » sur le site du comité et dans cette vidéo [Comment créer un match sur Ten'Up ?](#)

# AVANTAGES DES MATCHS LIBRES

## POUR LES CLUBS

- **Dynamiser** le club
- **Diversifier** l'offre
- Faire **progresser** les joueurs avec plus de volume
- Comprendre ce que les joueurs doivent travailler en cours → Plus de **sens** et de **motivation** chez les joueurs et les entraîneurs
- Renforcer le **lien** joueur / entraîneur
- Créer du lien **social** et de la **convivialité**

### EN BREF:

**AUGMENTER LA SATISFACTION ET DE LA FIDELISATION**

## POUR LES JOUEURS

- La **proximité** ! La compétition vient à eux
- Une organisation plus **simple et flexible**
- Une « mise en selle » plus naturelle et **ludique** : dans son club, avec des joueurs & joueuses connus et un prof à côté
- Plus de **temps de jeu** = Progression
- Un 1<sup>er</sup> **classement** (ou un meilleur classement)
- Mieux comprendre les choses à améliorer dans son jeu et ainsi **se motiver à s'entraîner**
- Potentiellement : trouver de nouveaux **partenaires**

### EN BREF :

**+ TEMPS DE JEU, LIEN SOCIAL, PROGRESSION, FUN**

# LES VALEURS DE LA COMPETITION

- ✓ Le **respect** : de l'adversaire, des partenaires, de l'entraîneur, etc.
- ✓ La **résilience** : pour se relever après les défaites...
- ✓ La **maitrise de soi**
- ✓ Le **goût de l'effort** : pour se donner à fond, repousser ses limites
- ✓ La **concentration** pour être à 100% sur ce qu'on fait
- ✓ La **force mentale** : seul face à un adversaire, trouver des solutions pour gagner le match
- ✓ L'**honnêteté** : dans l'arbitrage
- ✓ La **convivialité** : avec ses partenaires d'entraînement, ses coéquipiers d'équipe
- ✓ Les **bienfaits physiques** : vitesse, endurance, coordination, etc.



# LES RESSOURCES

## [MEMO / FICHE SYNTHÈSE](#)

## [LA SAISIE DES MATCHS LIBRES](#)

## [LES BONNES PRATIQUES](#)

### Infos sur le format :

- [Classements et Matchs Libres](#)
- [DTN / Les Matchs Libres](#)

### Vidéos Tuto :

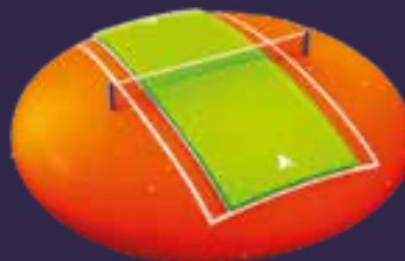
- [Les matchs libres](#)
- [Matchs libres adultes](#)
- [Comment créer un match sur Ten'Up ?](#)

## TERRAINS & FORMATS



### De 8 À 10 ANS

Pour les enfants de niveau rouge et orange  
(6 et 7 ans de niveau orange sous conditions)  
Formats de jeu possibles : 5 et 6



### De 8 À 10 ANS

Pour les enfants de niveau orange et vert  
(6 et 7 ans de niveau orange sous conditions)  
Formats de jeu possibles : 5, 6 et 7



### De 11 À 18 ANS

Pour les jeunes de non-classé jusqu'à 30/1  
(être classé(e) à 30/3 pour les 8, 9 et 10 ans)  
Formats de jeu possibles : 1 à 9

N'HÉSITEZ PAS À VOUS RENSEIGNER AUPRÈS DE L'ENSEIGNANT DE VOTRE ENFANT.

MERCI !

