

LA SAISIE DES MATCHS LIBRES

Afin de permettre aux jeunes de 18 ans et moins d'accéder plus facilement à la compétition, les clubs peuvent depuis Février 2019 mettre en place des **matchs « libres »**. Les résultats de ces matchs sont enregistrés **uniquement** sur ADOC pour les jeunes de moins de 18 ans.

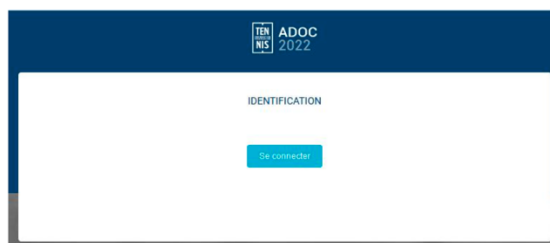
ATTENTION : les matchs libres jeunes peuvent être uniquement saisis par une personne du club avec un accès à l'application ADOC (Secrétaires, Enseignants, Dirigeants, etc..)

Voici la démarche à suivre pour entrer un match libre jeunes dans **ADOC**

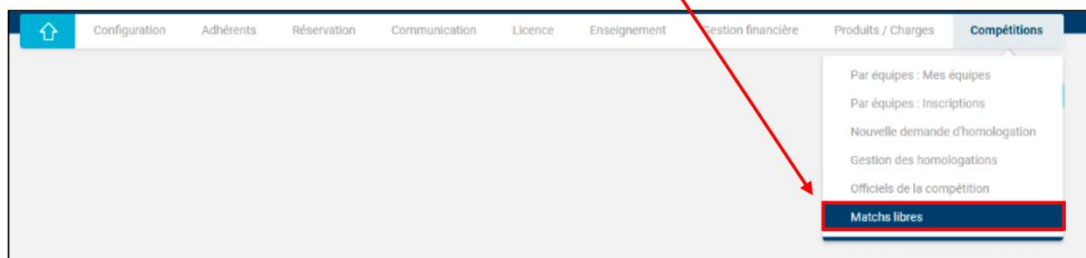
- Ouvrir l'application **ADOC** (<https://adoc.app.fft.fr/>)
- Se connecter en rentrant ses identifiants (identiques à votre compte Ten'Up).

Voici la démarche à suivre pour entrer un match libre jeunes dans **ADOC**

- Ouvrir l'application **ADOC** (<https://adoc.app.fft.fr/>)
- Se connecter en rentrant ses identifiants (identiques à votre compte Ten'Up).

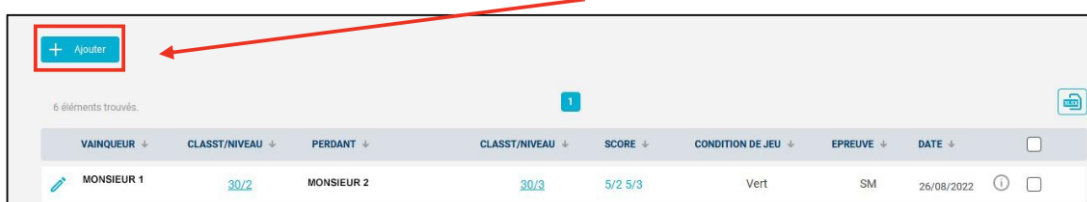


- Une fois connecté, il faut cliquer sur l'onglet **Compétitions** puis sur **Matches libres**



Vous arrivez sur la page d'ajout/modification des matches libres avec possibilité de choisir en simple ou en double.

Pour ajouter un match libre, il faudra cliquer sur « **Ajouter** »



Une fenêtre s'ouvre pour rentrer les éléments nécessaires pour enregistrer les matches.

- **Date (saisir en premier)**
- **Type de compétition**
- **Condition de jeu**
- **Nature d'épreuve**
- **Format match**
- **Joueur vainqueur/perdant**
- **Score**
- **Abandon**

 A screenshot of the 'Ajout d'un match libre' form. A red box highlights the main input area. The form contains the following fields:

- Date: 15/09/2022
- Type de compétition: Jeunes
- Condition de jeu: Vert
- Nature d'épreuve: Simple Messieurs / Simple Mixte
- Format match: 3 - 2 sets à 4 jeux ; pt décisif ; JD à 4/4 ; 3
- Joueur vainqueur: JEUNE 1
- Joueur perdant: JEUNE 2
- Set 1: 4 / 1 ()
- Set 2: 4 / 2 ()
- Set 3: /
- Abandon: Oui Non

 At the bottom right, there is a blue 'Ajouter' button with a plus sign, and at the bottom left, there is a 'Fermer' button.

Puis cliquer sur « **Ajouter** »

La Fédération Française de Tennis lance officiellement les « **matchs libres adultes** » à destination des joueuses et joueurs **non classés et 4^e série**.

Après le succès de cette opération pour les jeunes de 18 ans et moins, la FFT a donc pris la décision de décliner ce match officiel, se situant entre la pratique loisir et la compétition, **pour les joueuses et joueurs de 19 ans et plus, non classés et 4^{ème} série**.

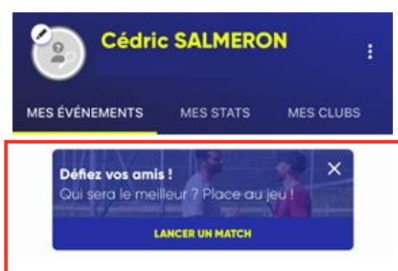
Les joueurs ont ainsi l'opportunité de disputer des matchs, sans contrainte, quand et où ils le souhaitent grâce à **l'application Ten'Up**. Chaque pratiquant a la possibilité de choisir un adversaire (répondant aux conditions d'éligibilité du match libre) et de jouer dans le club de son choix. **Les adultes peuvent donc saisir leurs matchs libres directement dans leur compte Ten'Up** (pour la saisie dans ADOC, la procédure est identique à celle des jeunes ci-dessus).

Se connecter en entrant ses identifiants dans l'application TEN'UP

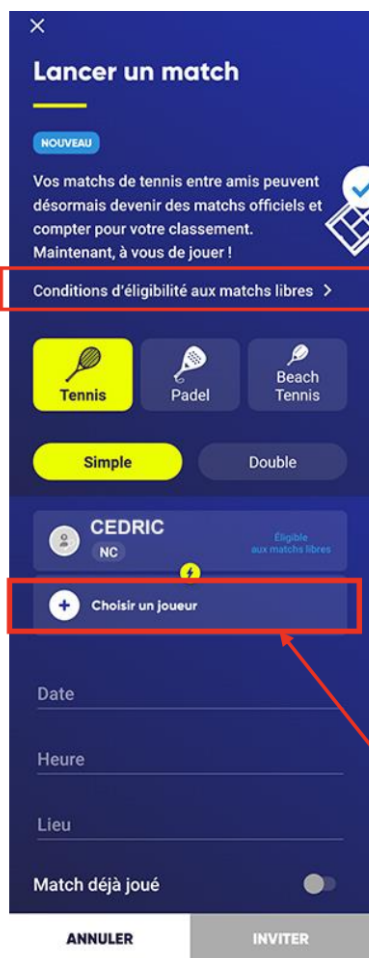
1/ Aller sur le menu « **Accueil** » en bas à gauche



2/ Cliquer sur l'onglet bleu « **Lancer un match** »



3/ Sur la page qui s'affiche, remplir toutes les informations demandées (joueur, simple/double, date, lieu, heure etc.)



Pour que le match libre Adultes soit comptabilisé dans votre palmarès vous devez respecter **des conditions d'éligibilité**.

Tous les joueurs ont un **âge sportif de 19 ans ou plus**

Tous les joueurs possèdent une **licence Club ou Web** sur la saison en cours, avec la **mention Compétition autorisée**.

Tous les joueurs sont **non classés ou classés entre 40 et 30/1** (hors statut Non Déterminé)

Seules les **épreuves mixtes ne sont pas autorisées**.

Si les critères sont respectés, l'éligibilité aux matchs libres est **affichée automatiquement par l'application**.

Le match se déroule en **2 sets gagnants de 6 jeux (3^{ème} set au choix : traditionnel ou super tie-break)**

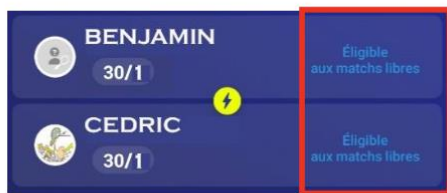
Un seul match contre le même adversaire **est autorisé par jour**.

4/ Cliquer sur « **Choisir un joueur** »

5/ Rechercher votre partenaire par votre communauté déjà enregistrée ou par une recherche générale



6/ Si les deux joueurs sont éligibles aux conditions du match libre, un message « **Éligible aux matchs libres** » s'affichera à la droite des deux joueurs.



7/ Pour que le match soit comptabilisé, veuillez à bien cocher la case « Je souhaite que ce match compte pour mon classement » (si les conditions d'éligibilité sont remplies).

8/ Une fois tous les renseignements remplis, il faudra cliquer sur le bouton « Inviter » en bas à droite (il doit être jaune si tout est correctement rempli).

9/ Votre partenaire recevra une demande de défi sur l'application TEN'UP. Il lui suffira juste de cliquer sur « **Accepter** » pour que le match soit pris en compte. Dans l'intervalle, il est noté « En attente ».



10/ Une fois accepté par votre partenaire, vous recevrez une notification sur votre application TEN'UP.



11/ Une fois le match joué, entrer le nom du vainqueur dans le menu déroulant puis saisir le score en cliquant sur les carrés :

Résultat du match

Victoire
Benjamin POMPORTES

6	6	5		
2	7	7		

Défaite
Cédric SALMERON

VALIDER

Detailed description: This is a mobile application form for recording a match result. The title is 'Résultat du match'. Under 'Victoire', the name 'Benjamin POMPORTES' is selected in a dropdown menu. Below this, there are two rows of five square buttons each. The first row contains the numbers 6, 6, 5, and two empty squares. The second row contains the numbers 2, 7, 7, and two empty squares. The numbers 6, 7, 7, and the 'VALIDER' button at the bottom are highlighted with red boxes. Under 'Défaite', the name 'Cédric SALMERON' is listed.

Résultat du match

Victoire

Défaite

OK

Cédric SALMERON
Benjamin POMPORTES

Detailed description: This is the same form as the previous screenshot, but with a red arrow pointing to the first square in the first row of the 'Victoire' section, which is currently empty. The 'VALIDER' button is not visible in this view. The names 'Cédric SALMERON' and 'Benjamin POMPORTES' are visible at the bottom of the form.

11/ Une fois le match joué, entrer le nom du vainqueur dans le menu déroulant puis saisir le score en cliquant sur les carrés :

Résultat du match

Victoire
Benjamin POMPORTES

6	6	5		
2	7	7		

Défaite
Cédric SALMERON

VALIDER

Résultat du match

Victoire

Défaite

OK

Cédric SALMERON
Benjamin POMPORTES

12/ Pour valider le match, vous n'aurez qu'à cliquer sur la case jaune « Valider »

10/ Une fois accepté par votre partenaire, vous recevrez une notification sur votre application TEN'UP.

